**КОСМИЧЕСКАЯ ИГРА «RED ALERT»**

Курманов Тимофей, ученик 4 класса

Моякулова Екатерина Николаевна, педагог доп. образования

МАУ ДО «Центр дополнительного образования» г. Мирный

Я написал игру "Red Alert" на языке Python с помощью библиотеки Pygame. В ней вы управляете космическим кораблём.

«5 млр 332 год. Люди живут на планете ASTRA 555. Они изобрели фазовые врата, с помощью которых они перемещаются в любую точку галактики, где установлены фазовые врата, без затраты топлива. Однажды, фазовые врата во время переноса корабля «Валькирия» разорвали его на части и телепортировали на рандомные места в галактике. Из остатков «Валькирии» разлетелись спасательные ракеты. Наша история об одной такой ракете…»

Интерфейс программы имитирует дисплей космической спасательной ракеты. В нем отображается уровень кислорода.

В программе я реализовал сценарий, который запускает метеорный дождь и повреждает корпус ракеты. Нужно следить за уровнем кислорода, ведь он быстро уменьшается. Когда кислород почти заканчивается, лампочка начинает мигать красным светом, сигнализируя о большой опасности. Ваша задача — принять правильные решения, чтобы спасти корабль от гибели. Эта игра учит внимательности и быстроте реакции. Еще на экрана видны падающие метеориты, надо от них уворачиваться.

Литература:

1. Официальная документация по Python.

URL: <https://docs.python.org/3/index.html> (дата обращения 05.03.2025)

Приложение 1

Скрин экрана